

Figurotti

1) Scopo del programma

Il programma presenta alcuni giochi relativi all'utilizzo dei blocchi logici 'personalizzati' (i figurotti).

I giochi sono finalizzati all'apprendimento di alcuni metodi di riconoscimento degli attributi e catalogazione, uso della negazione, congiunzione e disgiunzione.

I giochi vanno ovviamente preceduti da attività corporee.

2) Usare il programma

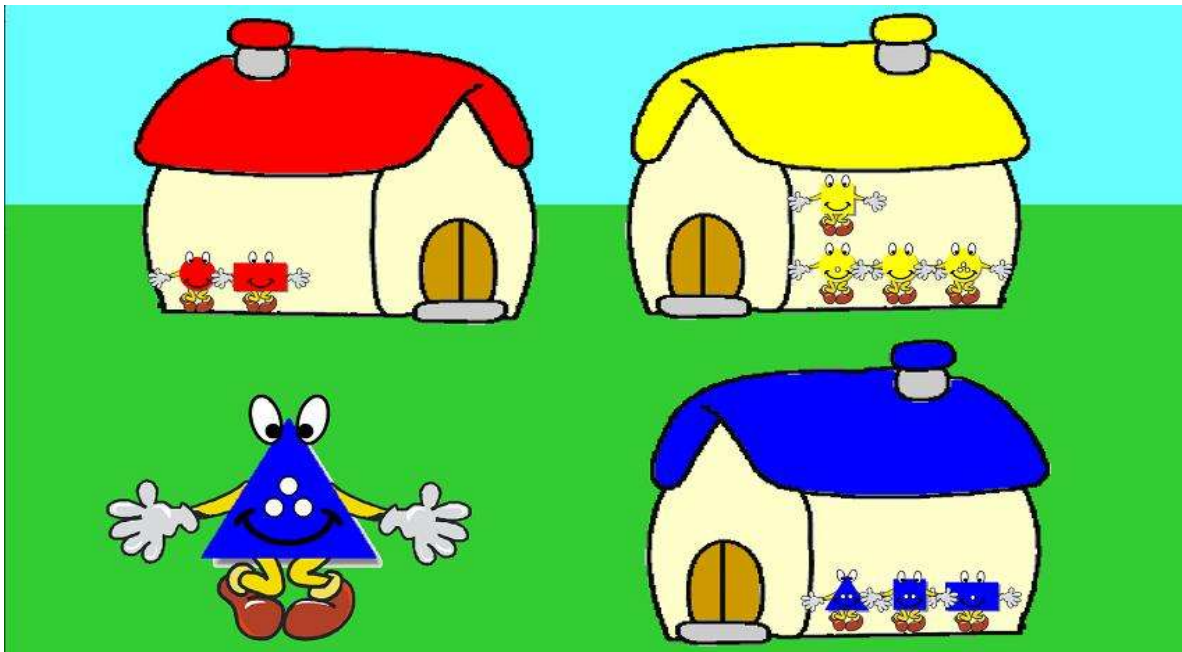
- All'avvio del programma selezionare il gioco che si intende avviare



3) Le case dei colori

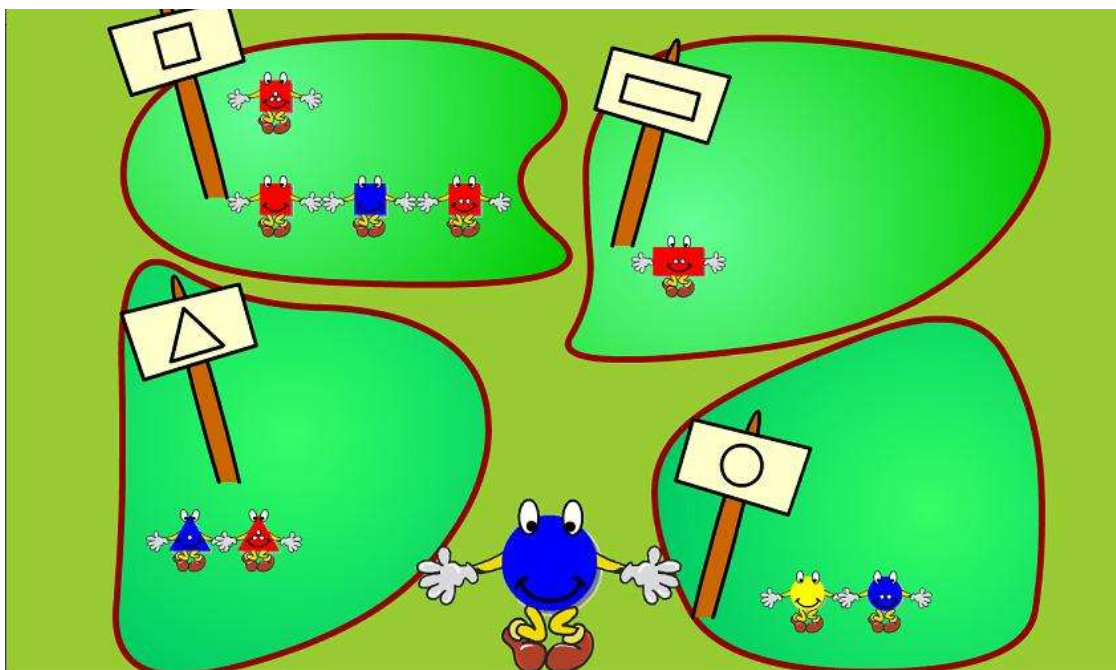
- I figurotti vanno sistemati nelle case utilizzando sempre il colore come caratteristica che determina la catalogazione (il colore è indicato dal tetto delle case)

- Cliccare sulla casa per sistemare il figurotto



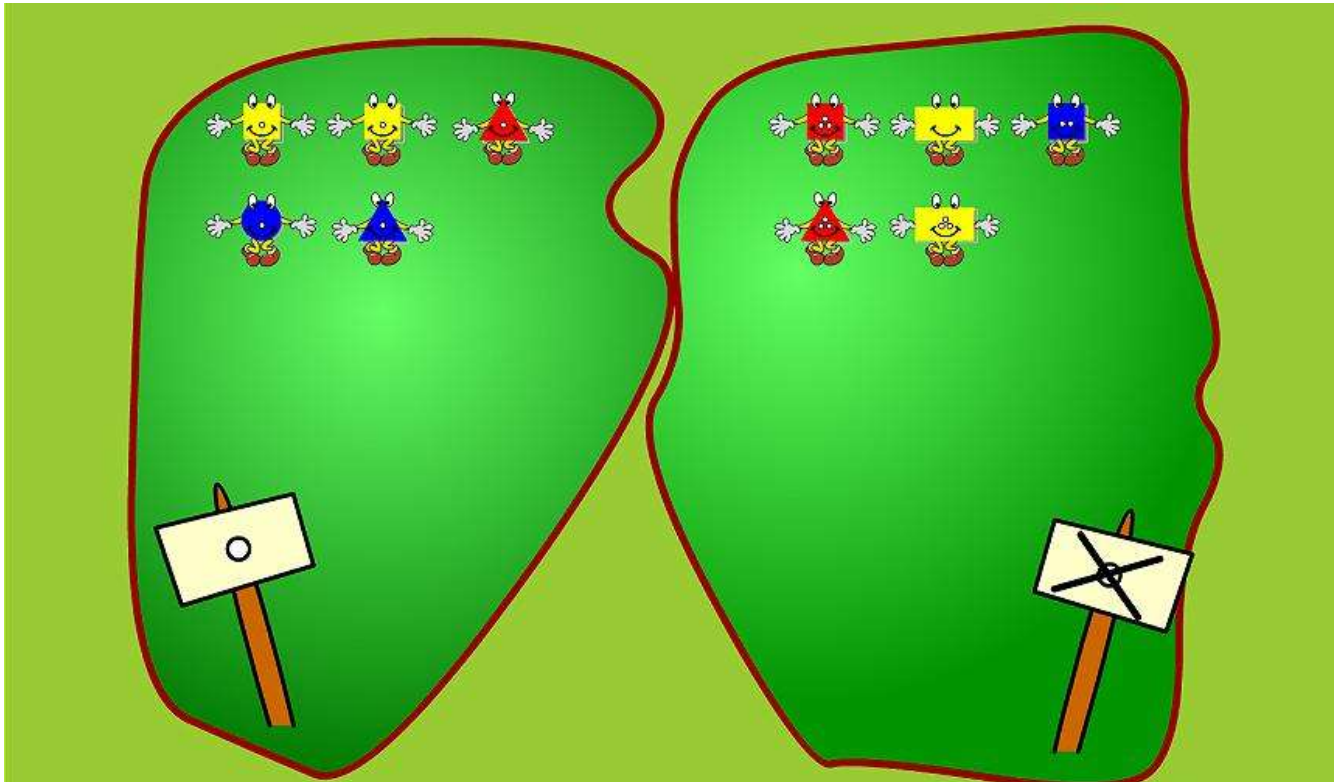
4) I prati delle forme

- I figurotti vanno sistemati nei prati utilizzando sempre la forma come caratteristica che determina la catalogazione (la forma è indicata dal simbolo nel cartello)
- Cliccare sul prato per sistemare il figurotto



5) Appartiene (negazione)

- I figurotti vanno sistemati nei prati
- La caratteristica che determina la catalogazione (indicata dal simbolo nel cartello) viene generata casualmente e può riguardare forma, colore o numero di buchi
- Il secondo prato è sempre la negazione della caratteristica generata nel primo
- Cliccare sul prato per sistemare il figurotto



5) Il passaporto (disgiunzione)

- Per poter 'passare' i figurotti devono possedere almeno uno degli attributi segnalati dal cartellino
- E' possibile da menù selezionare il livello (il livello di default è il secondo)
 - 1 : un attributo
 - 2 : due attributi
 - 3 : tre attributi
- Gli attributi vengono richiesti sia con simboli grafici che con una frase (utilizzo della disgiunzione 'o')
- Scegliere cliccando in basso l'azione che si vuole compiere



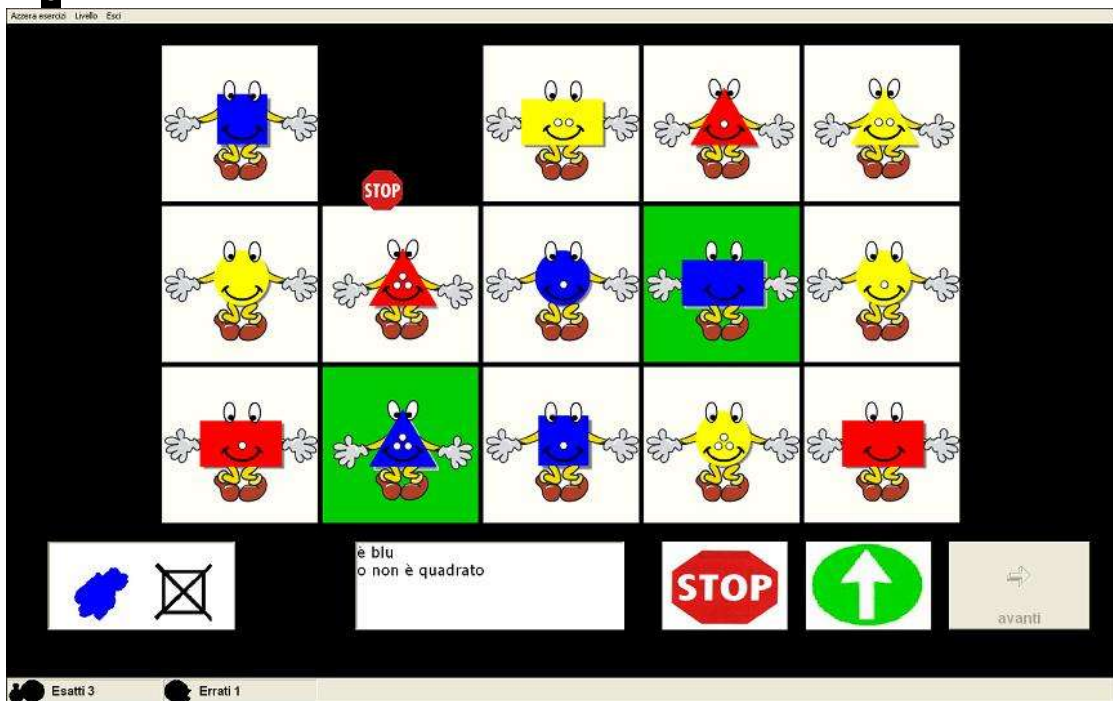
- per eliminare i figurotti che non hanno il passaporto

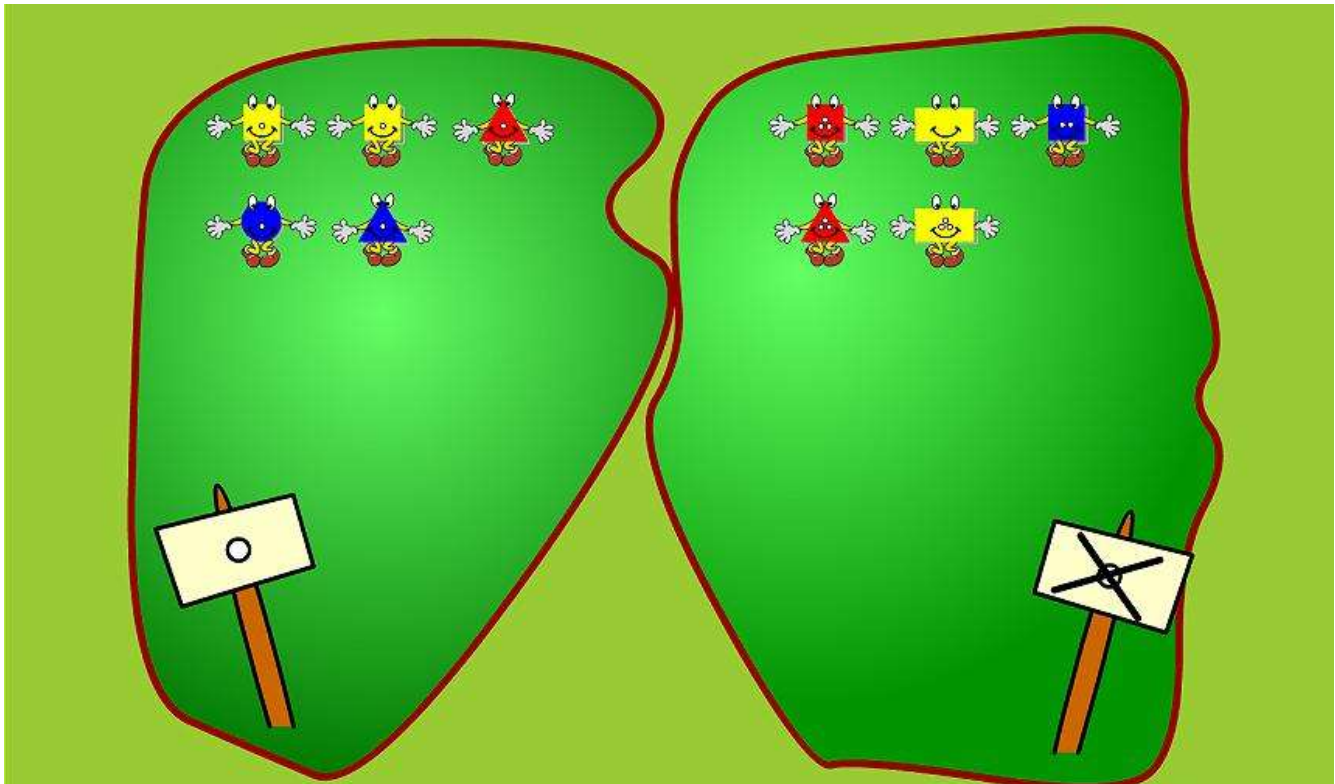
(diventeranno invisibili)



○ per dare il 'via libera' ai figurotti che hanno il
passaporto (lo sfondo del figurotto diventa verde)

○ vanno cliccati tutti i figurotti





6) La patente (congiunzione)

- Per poter 'ottenere la patente' i figurotti devono possedere tutti gli attributi segnalati dal cartellino
- E' possibile da menù selezionare il livello (il livello di default è il secondo)
 - 1 : un attributo
 - 2 : due attributi
 - 3 : tre attributi
- Gli attributi vengono richiesti sia con simboli grafici che con una frase (utilizzo della congiunzione 'e')
- Scegliere cliccando in basso l'azione che si vuole compiere

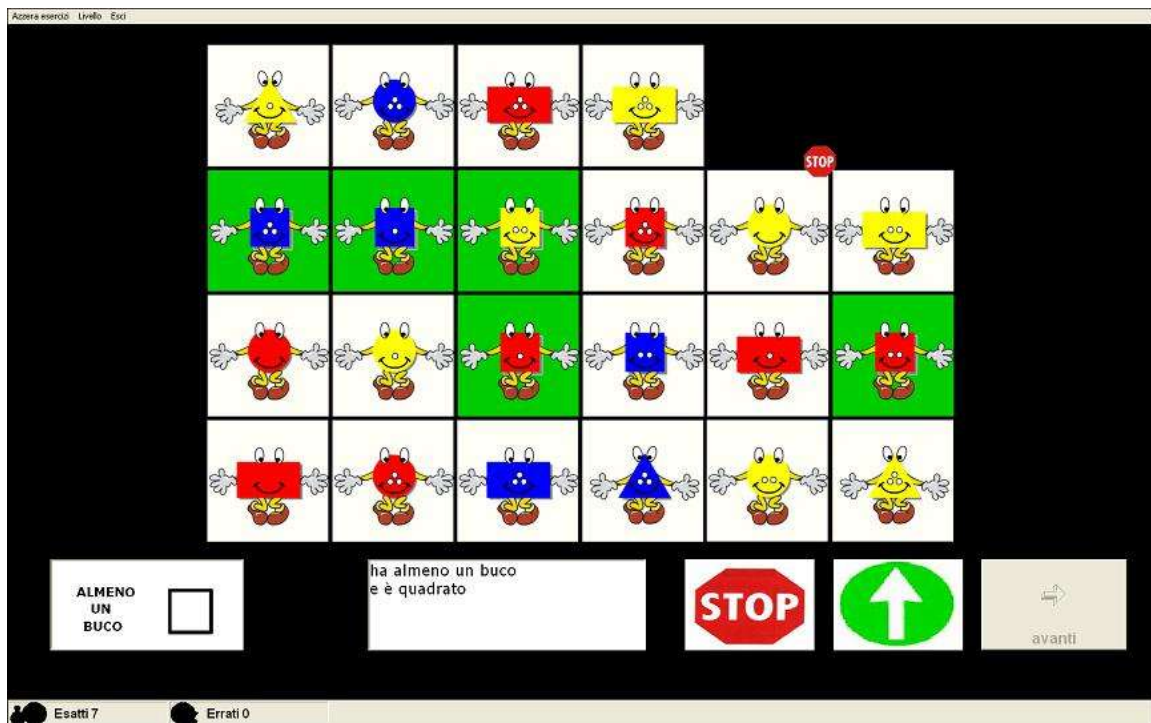


- per eliminare i figurotti che non possono avere la patente (diventeranno invisibili)



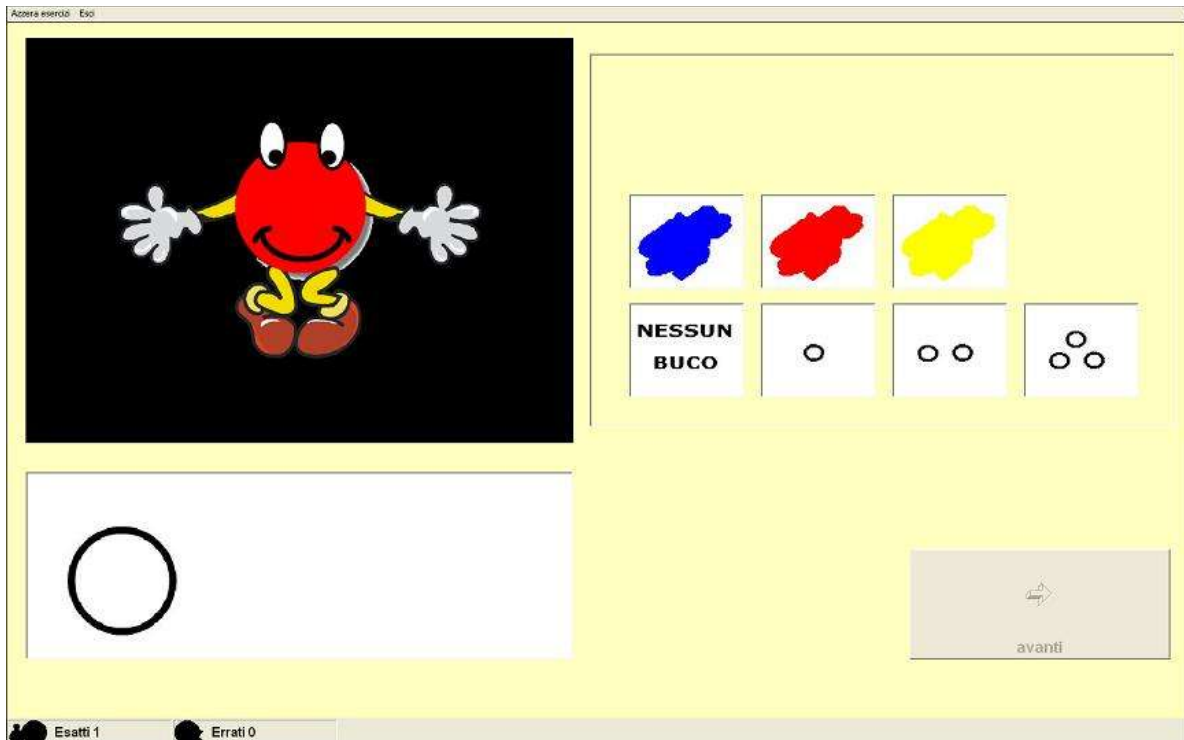
- per dare il 'via libera' ai figurotti che hanno la paten (lo sfondo del figurotto diventa verde)

- vanno cliccati tutti i figurotti



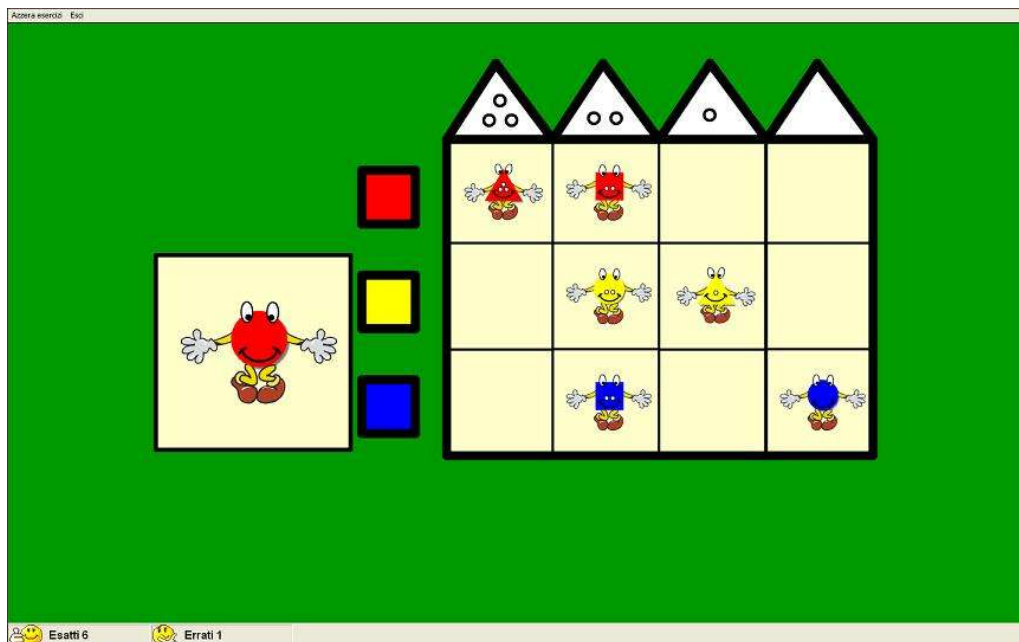
6) La carta d'identità

- Viene visualizzato un figurotto generato casualmente.
- Cliccare sugli attributi che gli appartengono per costruire la sua carta d'identità



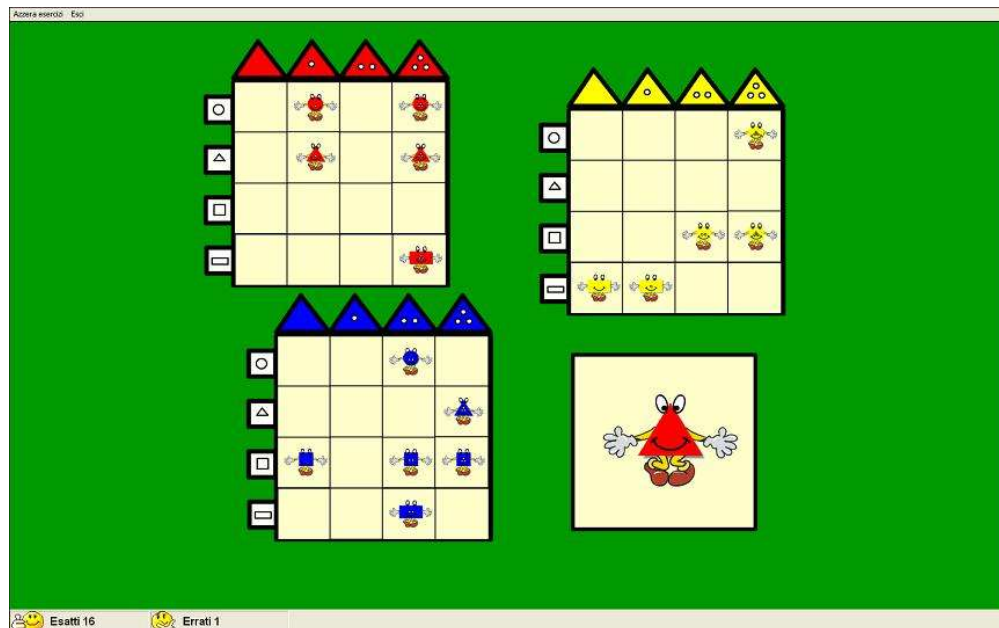
7) Il condominio (tabella a doppia entrata)

- Viene visualizzato il 'condominio', nel quale gli attributi sono indicati dai tetti e da un simbolo per ogni piano. Le stanze all'avvio dell'esercizio sono vuote.
- Viene visualizzato un figurotto: cliccare nella stanza dove il figurotto deve entrare



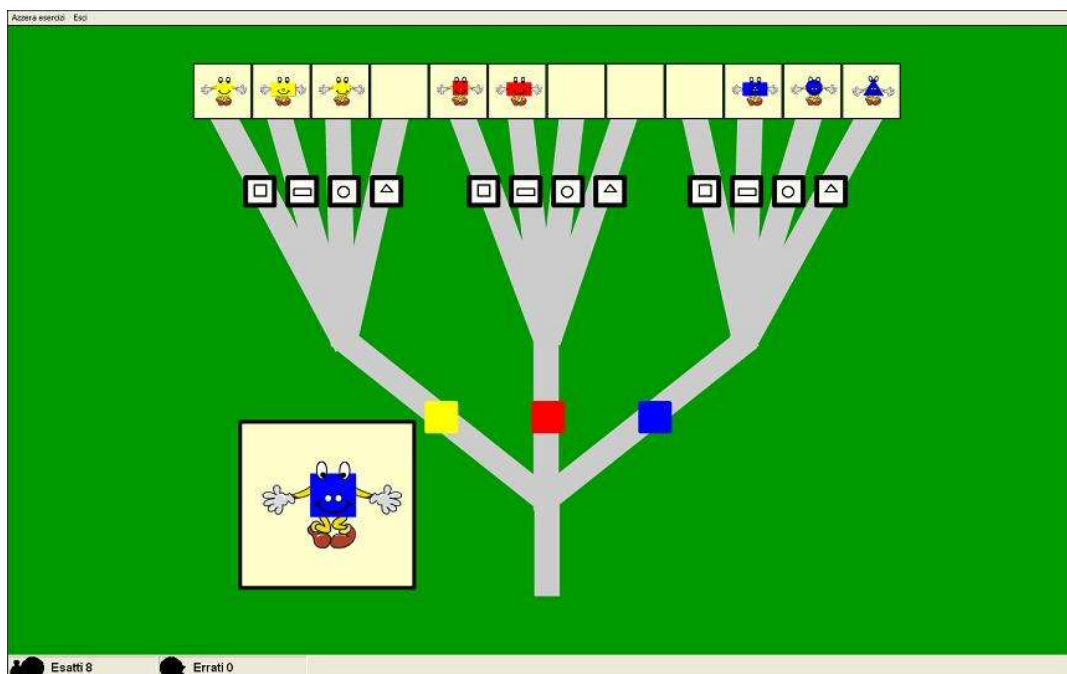
8) Tutti a casa

- Come il precedente, ma vengono visualizzati tutti i 48 figurotti



9) Le strade Diagramma ad albero

- Diagramma ad albero con due attributi (12 uscite)
- Cliccare nella casella dove deve arrivare il figurotto



10) Requisiti tecnici

- Il programma gira in Win 98 o superiori.
- Per funzionare, richiede necessariamente
 - runtimes VisualBasic 6 (già presenti in windows XP)
 - mscomctl.ocx
 - flash.ocx
- la risoluzione grafica dello schermo deve essere almeno di 800x600 pixel (in caso di risoluzioni maggiori il programma si ridimensionerà automaticamente, mentre potrebbero esserci oggetti non visualizzati se il programma viene avviato a 640 x 480)

11) Informazioni sul programma

Ivana Sacchi – www.ivana.it - ivana@ivana.it

Modalità di distribuzione

Questo software può essere copiato, distribuito ed utilizzato liberamente
Se ne esclude la decompilazione e qualsiasi utilizzo a scopo di lucro